

Die wichtigsten Schach-Informationen für den SK im Internet

Es sind nur die allgemein interessantesten Punkte aufgeführt, weitere ausprobieren!

Stichworte - Baum

<http://www.svw.info>

Themen der aufgerufenen Seite

Einstieg: **Schachverband Württemberg**
mit aktuellen Informationen

Folgende Punkte über die linke Spalte aufzurufen**Bezirke**

Unterland

Turniere

Bezirksjugend

Organisation

Ordnungen

Vorstellung

Ausschreibungen und Turnierergebnisse

Turnierergebnisse der Jugend

... des Bezirks Unterland

Spielordnung, Geschäftsordnung

Organisation des Schachbezirks UL

DWZ

DWZ-Abfragen

... nach Personen und Vereinen

Ordnungen und Satzung

WTO, Satzung, ... des SVW

Spielbetrieb

Fide-Regeln

Spielbetrieb des SVW

Schach Spielregeln ausführlich (deu.+engl)

Folgende Punkte über die waagerechte Leiste aufzurufen**Ergebnisdienst**

Ergebnismeldung

C0648 xxxx xxxx = Passwort

Meldung nur am Spieltag möglich

Spielpläne

Bezirk Unterland

Ergebnisse, Tabellen, Terminpläne UL

Ludwigsburg

nur für den Schachkreis Ludwigsburg

Kreisjugendliga Ludwigsburg

unsere 2. Jugendmannschaft

unsere 1. Mannschaft

Bezirksliga Unterland Süd

unsere 2. Mannschaft

Ludwigsburg Kreisklasse

unsere 3. Mannschaft

Ludwigsburg B-Klasse

unsere 1. Jugendmannschaft

Bezirksjugendliga Unterland

... rund um den Ergebnisdienst

Nützliches

Portal

Ergebnismeldung f. Vereine

(nur für autorisierte Benutzer: Datenpflege)

wie oben

C0648 xxxx xxxx = Passwort

Meldung nur am Spieltag möglich

C0648 xxxxxxx xxxxxxx = Passwort

An-, Abmeldungen beim SVW, Mann.-Meldungen

Schachvereine.de

Vereinsliste

Einstieg bei allen Schachvereinen des SVW

SK Bietigheim-Bissingen

Einstieg unser Schachklub SK Biet.-Biss.

www.bietigheim-bissingen.de

Terminplanung 2019/20

Einstieg: unser Schachklub SK Biet.-Biss.

SK-Termine

Rundschreiben 2019/20

SK-Rundschreiben

Spielbetrieb

SK: Stadt- und Blitz-meisterschaft

und vieles anderes mehr

Kontakt

Kontaktdaten des SK-Vorstands

Archiv

Ergebnisse und Informationen der Vergangenheit